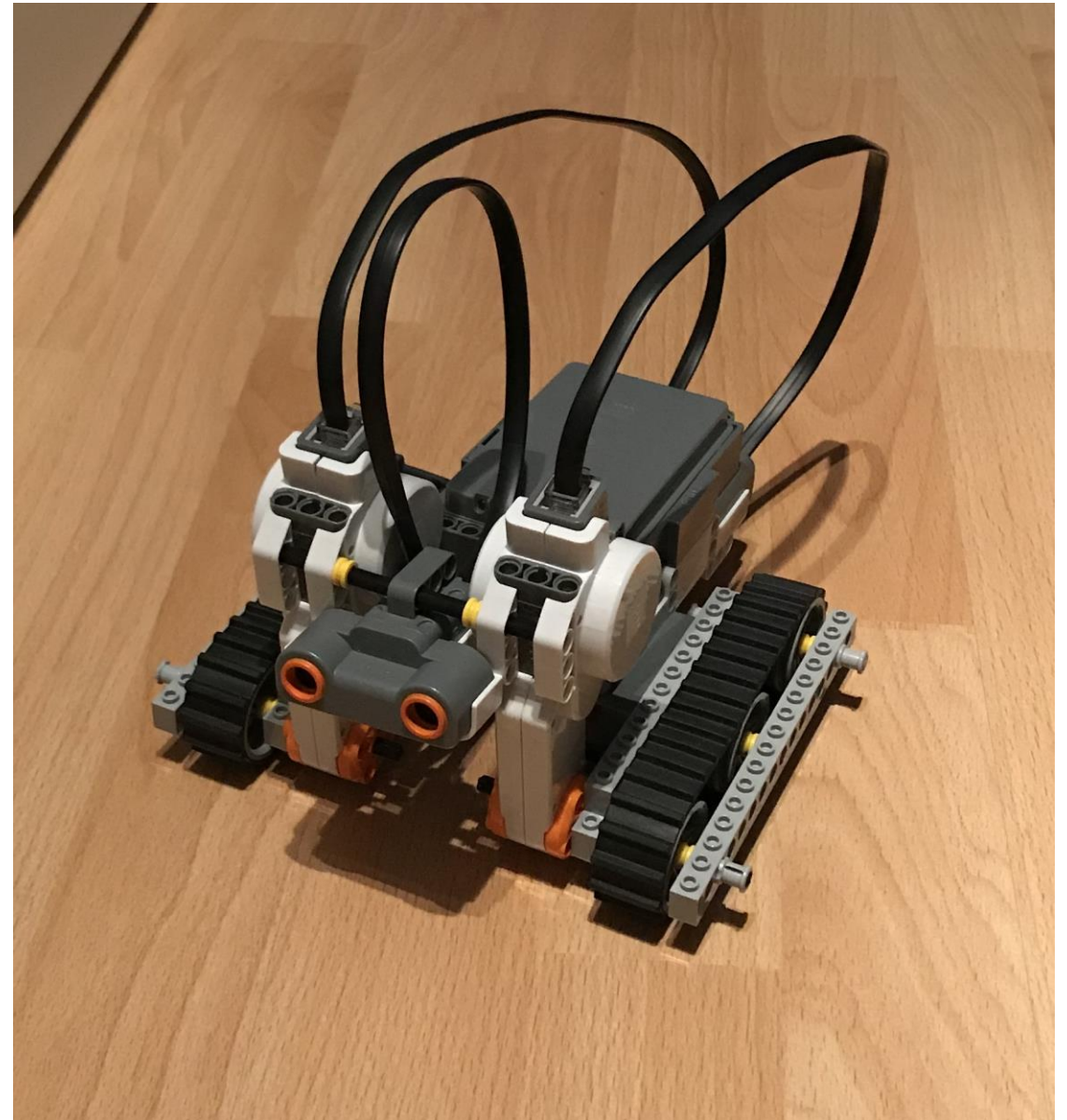


# Müllsammler-Roboter mit LEGO Mindstorms und Ada

# Ziele

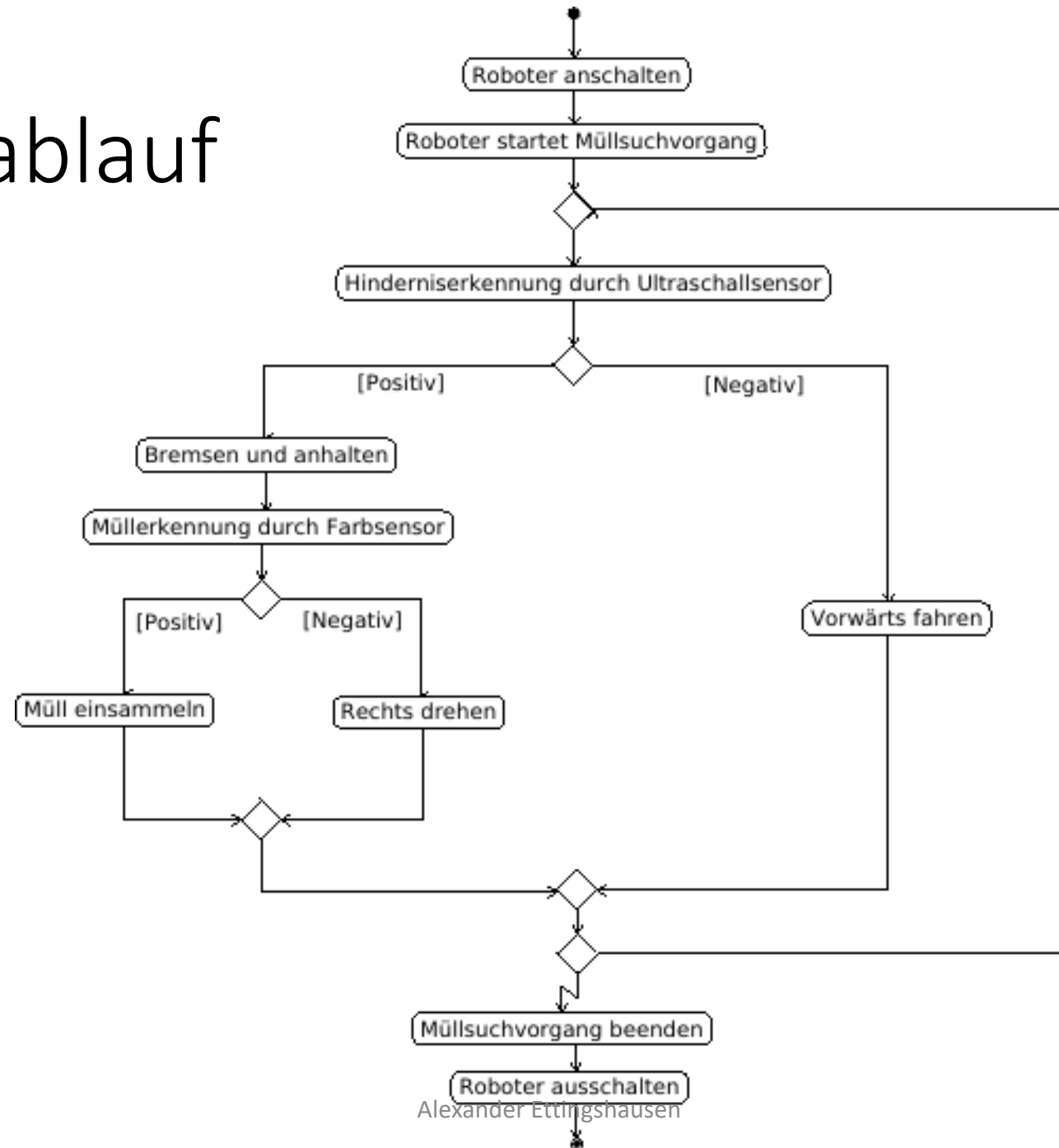
- Bau des Roboters
- Eigenständiges Navigieren
  - Verschiedene Bewegungsmuster
  - Erkennen von Hindernissen
- Einsammeln von Müll
  - Erkennen von Müll
  - Einsammeln mithilfe einer Schaufel
  - Ablassen in einen Behälter



# Materialien und Werkzeuge

- LEGO Mindstorms Education Set 9797
  - NXT Steuerungscomputer
  - Motoren
  - Verschiedene Sensoren (Ultraschall-, Farb-, Tast- und Geräuschsensor)
- Programmiersprache Ada

# Betriebsablauf



Vielen Dank